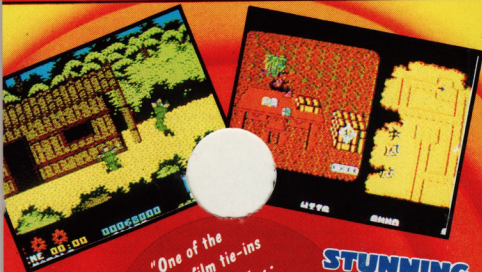


COMMODORE 64/128

CBM

COMMODORE 64/128

COMMODORE 64/128



**TOP
QUALITY
ACTION**

"One of the
greatest film tie-ins
on any computer ...
not to be missed"

CRASH SMASH
"Utterly brilliant ...
the tunnel section is
incredible"

ZZAP SIZZLER

**STUNNING
MOVIE
MANIA**



Screen
shots taken from
various computer formats



5 013156 411021

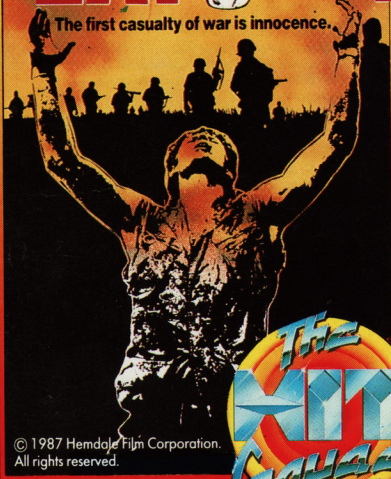


PLATOON



PLATOON

The first casualty of war is innocence.



© 1987 Hemdale Film Corporation.
All rights reserved.

**JOYSTICK
ONLY**

LOADING

Press the **SHIFT** key and the **RUN/STOP** simultaneously. **PRESS PLAY ON TAPE.**

NOTE

Due to the enormous amount of code involved in Platoon the game loads in 3 parts which are played consecutively. **(You will only be able to load the next section upon completion of your current one).**

The game sections are as follows:-

- Load 1 - Jungle 1 and Village
- Load 2 - Tunnel Network and Bunker
- Load 3 - Jungle 2 and Foxhole

Side A of the tape includes common data which is loaded into memory and then loads 1, 2 and 3 successively on top of the data. Should you lose (on sections 2 or 3) and have to restart it is not necessary to load in the common data again; just turn over the tape to Side B and load in the first section (to do this rewind Side B and load in sections as before).

GENERAL CONTROLS

Usual joystick options in Part 2 for UP, DOWN, LEFT, RIGHT and **FIRE**, **SPACE BAR** is used to throw grenades.

M - Music on function

O - Music off function (sound effects only)

RUN/STOP - Abort game

Keys F1 to F7 call up the **STATUS PANEL** which allows you to examine the state of your platoon and transfer control to another soldier. This is done by pressing UP, DOWN and FIRE on the joystick.

SECTION 1 and 2 JUNGLE and VILLAGE

You must lead your Platoon deep into the depths of the Vietnamese jungle and ultimately the village. Once there, you will search the huts for useful objects and ultimately find a trap door in one of the huts that will lead you to an underground network of tunnels.

List of objectives in this section:-

1. Find explosives
2. Find bridge
3. Place explosives on bridge
4. Find village

5. Search huts for a torch and map
6. Find trap door

SECTION 3 TUNNEL NETWORK

When you enter a room, move the crosshair and press FIRE to examine objects. If needed they are automatically taken. To leave the room, press FIRE with the crosshair over the exit icon (bottom right).

SECTION 4 THE BUNKER

You have your machine gun and a supply of flares to light up the night sky in order to see the enemy silhouetted against the horizon but be prudent supplies are limited as is the time of illumination.

SECTION 5 THE JUNGLE

The compass (top right) indicates the direction that you are facing always head in a northerly direction. Each screen depicts a view of a portion of the jungle you are in. Run to the top of each area, avoiding the Viet Cong fire, snipers and other hazards such as barbed wire and half buried mines.

SECTION 6 THE FOXHOLE

You must remove Barnes from the bunker in order to avoid the napalm. The cover that is afforded Barnes makes machine gun fire rather ineffective leaving you with the only option of a frontal assault with your grenades. You must, in fact, score five direct hits with your grenades into the foxhole. You will find the box of grenades at the start of the screen and these must be picked up immediately.

CARICAMENTO

Premere contemporaneamente il tasto **SHIFT** e quello **RUN/STOP**. **SCHIACCIATE IL TASTO PLAY DEL REGISTRATORE.**

Visto l'enorme quantità di codici che compongono Platoon, il gioco viene caricato in 3 parti che vengono giocate consecutivamente. (Vi sarà possibile caricare la parte seguente solo dopo aver completato o quella precedente)

Le parti che compongono il gioco sono come segue:-

- 1 - La Giungla 1 ed il villaggio
- 2 - La Rete di Tunnel ed il Bunker
- 3 - La Giungla 2 e la Tana della Volpe

Sul lato A del nastro si trovano dei dati comuni che vengono caricati in memoria e poi carica le parti 1, 2, e 3 successivamente sopra ai dati. Nel caso perdiate la partita (durante la parte 2 o 3) e dovete ricominciare dall'inizio, non sarà necessario ricaricare dati comuni, basterà girare il nastro sul Lato B e caricare la prima parte (per poterlo fare basterà far ritornare il nastro sul Lato B all'inizio e caricare in parti diverse come prima).

COMANDI GENERICI

Il gioco usa le solite opzioni per joystick nel Portello 2 per **ALTO**, **BASSO**, **SINISTRA DESTRA** e **FUOCO**, la **BARRA SPAZIATRICE** viene usata per gettare le bombe a mano.

M - Musica accesa

O - Musica spenta (solo effetti sonori)

RUN/STOP - Abbandonare la partita

PARTE 1 e PARTE 2 La Giungla ed il Villaggio

Dovrete portare il vostro Plotone nelle viscere della giungla vietnamita e dovrete raggiungere il villaggio. Una volta arrivati dovrete trovare nelle capanne gli oggetti utili ed infine dovrete trovare una porta in una delle capanne che vi porterà nella rete di tunnel sotterranei.

Lista degli obiettivi da raggiungere in questa parte.

1. Trovare gli esplosivi
2. Trovare il ponte
3. Piazzare gli esplosivi sul ponte
4. Trovare il villaggio
5. Cercare nelle capanne per trovare una pila ed una cartina
6. Trovare la porta del passaggio

I tasti dall' 'F1' al 'F7' serviranno per far apparire il **PANNELLO DEL PLOTONE**, per controllare la situazione all'interno del vostro plotone e per dare il comando ad un altro soldato. Questo avviene schiacciando **ALTO**, **BASSO** e **FUOCO** sul joystick.

PARTE 3 LA RETE DI TUNNEL

Quando entrate in una stanza, spostate il mirino e schiacciate **FUOCO** per esaminare l'oggetto. Se necessario, gli oggetti

vengono automaticamente presi. Per uscire dalla stanza, schiacciate **FUOCO** con il mirino puntato sopra l'icona dell'uscita (a destra in basso).

PARTE 4 IL BUNKER

Avete la mitragliatrice ed i razzi da segnalazione per poter illuminare il cielo notturno e vedere i nemici, ma dovrete essere



prudenti, perché ne avete pochi. Dovrete fare attenzione quando sparate ai nemici, perché ogni volta, il fuoco della mitragliatrice indicherà ai nemici la vostra posizione.

PARTE 5 LA GIUNGLA

Sulla bussola (in alto a destra) appare la direzione verso la quale vi trovate rivolto verso il nord. Tutti i videata mostrano la parte della giungla dove vi trovate. Correte verso l'alto di ogni zona, evitando il fuoco dei Viet Cong e tutti gli altri pericoli, come il filo spinato e le mine.

PARTE 6 LA TANA DELLA VOLPE



Dovrete eliminare il Sergente Barnes dal bunker in modo da potervi riparare per evitare il napalm. Siccome non riuscite a colpirlo con la mitragliatrice, dovrete affrontarlo con le bombe a mano. Troverete la scatola di bombe a mano all'inizio del videata e dovrete raccoglierte immediatamente.

© 1988 Ocean Software Limited.
© 1987 Hemdale Film Corporation.
All rights reserved.